



PIŁKA RĘCZNA KOBIEC – Regulamin techniczny

I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Mistrzostwa przeprowadzone są systemem eliminacyjnym opartym na dwóch etapach:

1.1 I etap – półfinały rozgrywane w dwóch strefach

a. wprowadza się podział Polski na 2 strefy:

- ✓ Strefa A – Północ (województwa: zachodniopomorskie, pomorskie, kujawsko–pomorskie, warmińsko–mazurskie, podlaskie, wielkopolskie, łódzkie, mazowieckie),
- ✓ Strefa B – Południe (województwa: świętokrzyskie, podkarpackie, małopolskie, lubelskie, śląskie, opolskie, dolnośląskie, lubuskie),

b. zawody półfinałowe rozgrywane są wg schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego AMP;

c. w przypadku gdy w danej grupie rywalizują dwie (lub więcej) drużyn z tego samego środowiska – pierwsze spotkania grupowe rozgrywane są między nimi (przy większej liczbie zespołów - możliwie szybko).

1.2 II etap - finał ogólnopolski

a. Z każdego półfinału do finału awansują zespoły w liczbie uzależnionej od liczby zespołów biorących udział w danym półfinale oraz od ogólnej liczby zespołów uczestniczących w obydwu półfinałach, według wzoru $A = \frac{W_A}{N} \times 16$, gdzie:

A – liczba uczelni awansujących z danego półfinału do turnieju finałowego

W_A – liczba uczelni startujących w danym półfinale

N – liczba uczelni startujących w obu półfinałach: ($W_{A1} + W_{A2}$), przy założeniu: dla $A \geq 0,5$ zaokrąglenie w górę, dla $A < 0,50$ zaokrąglenie w dół.

b. Jeżeli na podstawie zapisu pkt. II.2.14.a Regulaminu Ogólnego AMP reprezentacja gospodarza zawodów otrzymuje miejsce w zawodach finałowych, zastosowanie ma wzór $A = \frac{W_A}{N} \times 15$.

c. W przypadku gdy na podstawie powyższych wzorów (w wyniku stosowanych zaokrągleń miejsc po przecinku) awans miałyby uzyskać więcej niż zakładanych 16 (15) zespołów, o prawie udziału w turnieju półfinałowym decyduje:

- wyższe miejsce zespołu reprezentującego dane środowisko AZS w rankingu dyscypliny – gdy współczynniki miejsc po przecinku są jednakowe,
- wyższy współczynnik miejsc po przecinku – gdy współczynniki są różne.

d. Rozgrywki finałowe prowadzone są według schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących w turnieju zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego AMP.

II. UCZESTNICTWO

1. Każda uczelnia ma prawo zgłosić jeden zespół do półfinałów.

2. Do Mistrzostw, od rozgrywek półfinałowych można zgłosić zespół składający się maksymalnie z 20 zawodniczek oraz dwóch osób towarzyszących (kierownik i trener).

3. Skład zespołu zgłoszony do eliminacji strefowych obowiązuje do końca Mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.

4. W poszczególnych etapach rozgrywek (półfinał i finał) uczestniczy 18 spośród 20 zgłoszonych zawodniczek oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).



III. PUNKTACJA

1. Mecze muszą się zakończyć zwycięstwem jednej z drużyn, jeżeli w podstawowym czasie gry ich rezultat jest nierozstrzygnięty, to zarządza się rzuty karne (seria 5 rzutów karnych i ew. po 1 rzucie karnym do wyłonienia zwycięzcy), przy czym bramki w nich zdobyte nie zaliczają się do wyniku końcowego i nie są one uwzględniane w kryteriach ustalania klasyfikacji drużyn w trakcie rozgrywek i po ich zakończeniu.
2. W zależności od osiągniętego wyniku drużyna uzyskuje:
 - za zwycięstwo w podstawowym czasie gry – trzy (3) punkty,
 - za zwycięstwo po rzutach karnych – dwa (2) punkty,
 - za porażkę – zero (0) punktów,
 - za porażkę po rzutach karnych – jeden (1) punkt,
 - za zwycięstwo walkowerem – trzy (3) punkty.
3. W przypadku zwycięstwa walkowerem ustala się wyniki zawodów 10:0 na korzyść zwycięzcy zawodów, a w przypadku, gdy drużyna, której przyznano zwycięstwo walkowerem, wygrała różnicą bramek większą niż 10 bramek, to zalicza jej się do wyniku po stronie zdobytych bramek liczbę bramek stanowiącą tę różnicę.
4. O klasyfikacji drużyn w każdej grup, po jej zakończeniu decydują kolejno następujące kryteria:
 - a) większa liczba zdobytych punktów we wszystkich spotkaniach grupowych,
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - wynik bezpośredniego pojedynku,
 - większa liczba punktów zdobytych w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (mała tabela),
 - większa dodatnia różnica bramek ze spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - większa liczba zdobytych bramek w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich spotkań fazy grupowej,
 - przy dalszej równości o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie przeprowadzone przez Komisarza / weryfikatora zawodów.

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Wszystkie mecze trwają 2 x 20 min.
2. W fazie pucharowej przy wyniku remisowym obowiązują rzuty karne (seria 5 rzutów karnych i ew. po 1 rzucie karnym do wyłonienia zwycięzcy).
3. Ukaranie zawodnika niebieską kartką skutkuje zakazem występu ukaranego w następnym meczu AMP z udziałem drużyny, którą reprezentuje. W zależności od szkodliwości czynu / przewinienia Sędziego Główny w porozumieniu z Komisarzem Zawodów oraz po konsultacji z Koordynatorem AMP mogą wydłużyć okres karencji maksymalnie do 3 kolejnych spotkań. Ukaranie zawodnika niebieską kartką oraz okres jego karencji każdorazowo musi zostać opisany w komunikacie końcowym zawodów wraz z informacją, w którym meczu zawodów to nastąpiło. Jeśli orzeczona kara nie została w całości odbyta w turnieju półfinałowym, niezrealizowana część przechodzi na zawody finałowe AMP.
4. Zawody rozgrywane są w oparciu o przepisy Związku Piłki Ręcznej w Polsce z uwzględnieniem zapisów niniejszego regulaminu technicznego.